

Il C.S.E. Casa Amica è un Servizio diurno che accoglie disabilità mentale, fisica e sensoriale, la cui fragilità e gravità non è compresa tra quelle riconducibili al sistema sanitario.

Il Servizio accoglie persone tra i 18 e i 65 anni di età e rivolge particolare attenzione all'osservazione e alla raccolta dei bisogni espressi dall'utenza, allo scopo di dare risposte efficaci attraverso una programmazione attenta. L'intento è quello di attivare percorsi differenziati e specifici (Progetti Educativi Individualizzati), che valorizzano le capacità della singola persona, nel rispetto di un'ottica di gruppo.

Gli interventi sono di tipo socio-assistenziale e sono finalizzati:

- ✓ all'acquisizione di nuovi strumenti per l'espressione del sé
- ✓ al mantenimento dei livelli cognitivi e culturali
- ✓ alla socializzazione
- ✓ all'acquisizione e mantenimento dell'autonomia personale
- ✓ a potenziare la partecipazione al proprio contesto di vita e favorire l'inclusione sociale nell'intento di migliorare la qualità della vita della persona.

Il Servizio è organizzato sulla base di attività, finalizzate al raggiungimento di obiettivi prefissati. L'unità d'offerta ad oggi proposta all'interno del C.S.E. è così strutturata:

ATTIVITÀ MANUALI:

- "RICICLANDO": Cercare di dare nuova vita a vecchi oggetti: non solo acquisizione di tecniche manuali, ma anche una lezione sul rispetto per l'ambiente in cui viviamo.
- TORTA AMICA: Trovare il "gusto" di immergersi in un mondo dolce, da fare assaporare a tutti, ponendo cura e attenzione in tutte le fasi di svolgimento.
- LA BOTTEGA DELLE IDEE: Una bottega dove pensieri, desideri e fantasie dei ragazzi diventano realtà!
- SALE NOSTRUM: Il nostro sale aromatico, frutto di un lavoro di squadra: chi sterilizza i vasetti, chi miscela erbe aromatiche e sale, chi invasa e chi decora: ognuno mette in gioco le proprie abilità.

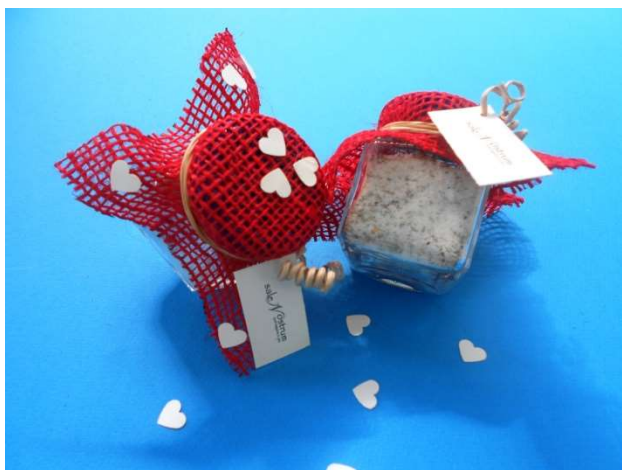


Figura 1 e 2- Sale Nostrum e La Bottega Delle Idee: una nuova veste colorata per il vecchio cassonetto!

ATTIVITÀ ESPRESSIVE:

- TEATRO: Valorizzazione della creatività e della spontaneità del singolo, all'interno di una sinergia di gruppo che solo il teatro riesce a creare!
- RADIO "OH OH!": Dediche, rubriche, balli e canti per sollecitare la libera espressione del singolo individuo.

- **DIARIO DI BORDO:** Rielaborazione dei propri vissuti attraverso il segno grafico, e creazione di un diario che contribuisce a rafforzare la propria identità personale.
- **GRANAIO:** Si conoscono nuove persone, si apprezza un nuovo ambiente, in cui condividere, attraverso un rilassante lavoro manuale, le proprie storie ed esperienze.
- **MANDALA:** Con un sottofondo di una musica rilassante, un ambiente calmo e la scelta accurata dei colori, si vede nascere un'immagine che rispecchia uno stato d'animo di benessere.

ATTIVITÀ CREATIVE

- **LABORATORIO DI CERA:** Imparare a modellare la cera per creare candele di varie forme e dimensioni, mescolando fragranze e colori.
- **OGGETTISTICA:** Creare ed abbellire semplici e gradevoli prodotti artigianali, utilizzando svariati materiali ed ingegnando la propria fantasia.
- **CARTERIA:** Esercizio della fine manualità e acquisizione di competenze nella lavorazione della carta a fini creativi
- **LABORATORIO DI SAPONE:** Preparare e manipolare un soffice impasto profumato, traendone benessere e ottenendo un prodotto da utilizzare con delicatezza.
- **CARTA RICICLATA:** Imparare a riciclare, scoprendo che, dopo un paziente lavoro di sminuzzamento, si giunge a dare vita ad una nuova carta, grezza ma pregiata.



Figura 3 e 4- Laboratorio di Sapone e Cera



Figura 5 e 6- Laboratorio di Carteria

ATTIVITÀ CORPOREE

- **PISCINA:** Nuotare, galleggiare, distendersi, giocare, rilassarsi ... riscoprire ogni sensazione che regala il contatto con l'elemento acqua
- **PALESTRA:** Si mantengono o si acquisiscono abilità motorie, si sperimentano nuove attrezzature ed esercizi specifici; tutto sotto la guida esperta di un personal trainer.
- **GIOCO MOTORIO:** Rispettando il ritmo e le capacità di movimento di ciascuno si imparano le regole per fare "gioco di squadra"!
- **RILASSAMENTO:** Semplici esercizi di rilassamento per il benessere psico-fisico di ognuno.

ATTIVITÀ COGNITIVE

- **LABORATORIO DEL WEB:** Utilizzo del PC (in particolare Word e Internet) per scoprire nuove informazioni e realizzare un semplice libretto da utilizzare come "guida al giardinaggio"
- **COGNITIVO:** Lettura, scrittura e schede didattiche per migliorare o mantenere le capacità cognitive.
- **MERCATO:** Un'attività così amata dai ragazzi che permette di conoscere il territorio, acquisire e rispettare le norme sociali, potenziare le abilità integranti di utilizzo del denaro e fare del sano movimento!
- **FOTOGRAFIA:** Immagini per fermare gli istanti e le emozioni più belle del proprio vissuto; raccolte in un album per non dimenticarle mai!



Figura 7- Laboratorio di Fotografia

ATTIVITÀ DEL VERDE

- **GIARDINAGGIO:** Lavorare all'aria aperta, in armonia con la natura e con i suoi ritmi, per coltivare e prendersi cura delle piante e dei frutti che ci vengono donati.
- **SERRA:** Mettere a dimora piantine e germogli nei mesi più freddi, imparare a prendersene cura con amore.
- **ORTO IN VETRO:** Ricreare il giardino in un vaso, per vedere nascere e crescere il miracolo della natura che si ripete.



Figura 7 e 8- Giardino Sensoriale e prodotti dell'orto

Il piano delle attività è personalizzato in base all'analisi dei bisogni, degli interessi, delle abilità e delle difficoltà di ogni singolo utente.

È chiaro che ogni singola attività risponde a differenti esigenze: l'attività di mercato, per fare un esempio, non è volta solo al mantenimento di abilità cognitive (maneggiare il denaro, contare il resto, ecc), ma anche alla socializzazione, all'inserimento sul territorio e, ancora, alla stimolazione dell'attività motoria.